

Enerxía para medrar

Descubre “Energía para crecer”

Enerxía para medrar é un programa educativo totalmente gratuíto para escolares de Educación Infantil e Primaria cuxo obxectivo é **a promoción de hábitos saudables a través dunha alimentación equilibrada, actividade física e coidado do medio ambiente.**

O proxecto consiste nun itinerario educativo composto por actividades interactivas para facer tanto na escola como en familia.

O noso labor é ofrecer recursos ao profesorado e familias para traballar a temática desde idades temperás e ao longo de todas as etapas educativas.

- Contidos interactivos.
- Materiais diferenciados adaptados a cada etapa educativa.
- Contidos de vangarda pedagóxica.
- Metodoloxía innovadora que aposta por unha aprendizaxe significativa e experiencial.

Dende 2012 participaron máis de 1.5 millón de nenos e nenas.

Los materiales

Os materiais de **Enerxía para medrar** foron desenvolvidos por pedagogos expertos e dietistas-nutricionistas para cumprir os obxectivos curriculares de cada etapa educativa, e así conseguir un material útil para fortalecer as competencias básicas no alumnado.

Materiais
disponibles en

éuscaro
galego
catalán
castelán



Temáticas tratadas

- Orixe dos alimentos.
- Grupos de alimentos e nutrientes.
- Produto local e de tempada.
- Sostibilidade e prácticas responsables.
- Etiquetaxe nutricional.
- Hábitos saudables (actividade física, descanso, hixiene, hidratación).

Competencias Básicas

- Comunicación lingüística.
- Aprender a aprender.
- Competencias sociais e cívicas.
- Competencia dixital.
- Sentido de iniciativa e espírito emprendedor.

"Enerxía para medrar" ofrece recursos adaptados a cada etapa educativa



INFANTIL (3 - 6 anos)



Guía didáctica do docente

Preséntache un itinerario educativo que inclúe **dous contos** e unha proposta de actividades experienciais.

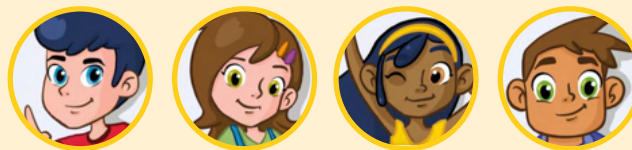


Xogos para a aula

Traballa a orixe dos alimentos e conta historias para promover unha vida saudable e feliz cos xogos de cartas do proxecto.

Conto interactivo "Reutilizar e reducir, ademais de reciclar"

Involucra as familias no proxecto con esta actividade interactiva que permite continuar na casa o traballo comezado na aula.



PRIMARIA (6 - 8 anos)



Guía didáctica do docente

Explica como levar a cabo o proxecto na aula e complementa as actividades dos alumnos con propostas innovadoras.



Expedientes do alumnado

Cinco unidades didácticas que inclúen **cómics** e actividades para facer na aula ou na casa.



Xogo interactivo "A misión de Tix e Loy"

Un xogo en liña adaptado a cada ciclo de Educación Primaria. Anima o alumnado a seguir coñecendo as claves para coidar a súa saúde e a do planeta superando **desafíos divertidos**.

Pasarano moi ben aprendendo con diferentes xogos de preguntas como **"A ruleta da alimentación"** ou **"O camiño saudable"**! Incluso aprenderán unha receita, mercarán o que precisen e ... cociñarán!



PRIMARIA (8 - 12 anos)



Guía didáctica do docente

Axúdache a acompañar o alumnado no camiño para aprender sobre hábitos e alimentación saudables e responsables.



Expedientes do alumnado

Dez unidades didácticas para estudantes. Sete dixitalizados, con actividades interactivas e autocorrectoras! Fai seguimento dos teus alumnos e prepárate para a era tecnolóxica.

Agora en liña!

Queres saber máis?

Entra na web www.escueladealimentacion.es/gl

Como inscribirte no programa?

Aquí dámosche as pautas:



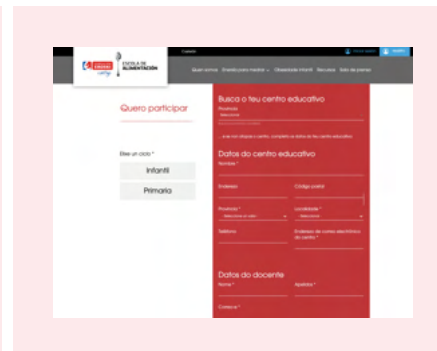
1

Accede á nosa web
www.escueladealimentacion.es/gl



2

Vai á sección "**Rexístrate**"
e indica as aulas coas
que participarás.



3

Inicia sesión e **descubre** os
materiais do proxecto.



4

Non te esquezas de aproveitar os
recursos **educativos interactivos!**
Anima o alumnado a participar nos
xogos con **Tix, Loy, Edda e Kun.**

Se tes algunha dúbida, **contacta connosco.**
Estaremos encantados de axudarche.

Correo electrónico: info@escueladealimentacion.es
Teléfono: **664 613 353** de luns a venres de 9:00 a 15:00.