

# Energía para crecer



## Descubre “Energía para crecer”

**Energía para crecer** es un programa educativo para escolares de Educación Infantil y Primaria cuyo objetivo es **la promoción de hábitos saludables a través de una alimentación equilibrada, realización de actividad física y cuidado del medioambiente.**

El proyecto consta de un itinerario educativo compuesto por actividades interactivas para realizar tanto en la escuela como en familia.

**Desde 2012 han participado más de 1 millón de niños y niñas.**

## El proyecto crece

En esta nueva edición, ampliamos y renovamos los materiales para cumplir nuestra meta:

**Ofrecer recursos al profesorado y familias para trabajar la temática desde edades tempranas y a lo largo de todas las etapas educativas.**

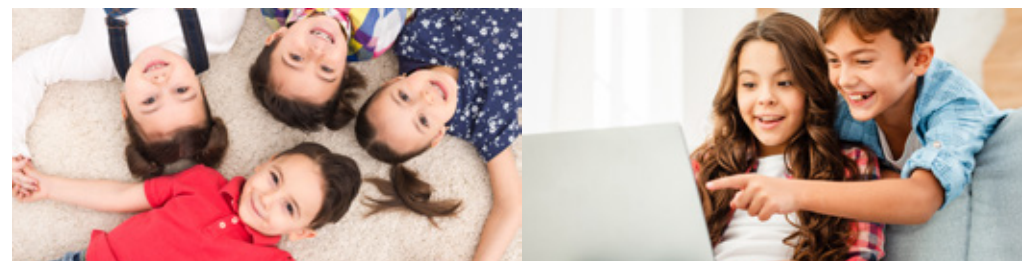
- Contenidos interactivos.
- Materiales diferenciados y adaptados a cada etapa educativa.
- Contenidos de vanguardia pedagógica.
- Metodología innovadora que apuesta por el aprendizaje significativo y vivencial.

## Los materiales

Los materiales de **Energía para crecer** han sido desarrollados por pedagogos expertos y dietistas-nutricionistas para cumplir los objetivos curriculares de cada etapa educativa, y lograr así un material útil para fortalecer competencias básicas en el alumnado.

Materiales disponibles en

euskera,  
gallego,  
catalán y  
castellano



### Temáticas trabajadas

- Origen de los alimentos.
- Grupos de alimentos y nutrientes.
- Producto local y de temporada.
- Sostenibilidad y prácticas responsables.
- Etiquetado nutricional.
- Hábitos saludables (actividad física, descanso, higiene, hidratación).

### Competencias básicas

- Comunicación lingüística.
- Aprender a aprender.
- Competencias sociales y cívicas.
- Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.

# “Energía para crecer” ofrece recursos adaptados a cada etapa educativa



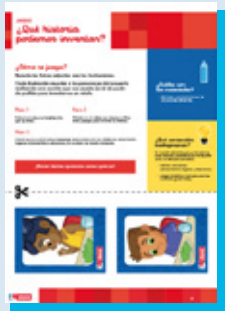
Novedad

**INFANTIL** (3 - 6 años)



## Guía didáctica del docente

Un itinerario educativo que incluye **dos cuentos** y propuestas de actividades experienciales.



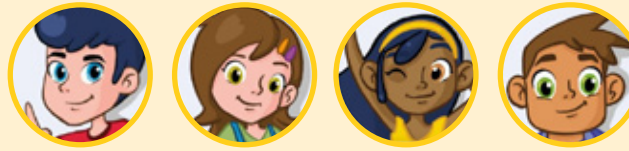
## Juegos para clase

Trabaja el origen de los alimentos y cuenta historias para promover una vida saludable y feliz con los juegos de cartas del proyecto.



## Cuento interactivo “Reutilizar y reducir, además de reciclar”

Involucra a las familias en el proyecto con esta actividad interactiva que permite seguir en casa con el trabajo iniciado en el aula.



Novedad

**PRIMARIA** (6 - 8 años)



## Guía didáctica del docente

Explica cómo llevar a cabo el proyecto en el aula y complementa las actividades del alumnado con propuestas innovadoras que descubrirás en esta guía.



## Dosieres del alumnado

Cinco unidades didácticas que incluyen **cómics** y actividades para realizar en el aula o en casa.



## Juego interactivo “La misión de Tix y Loy”

Un juego online adaptado a cada ciclo de Educación Primaria. Anima al alumnado a seguir conociendo las claves para cuidar de su salud y de la del planeta superando **divertidos retos**.

¡Lo pasarán en grande aprendiendo con distintos juegos de preguntas como **"La ruleta de la alimentación"** o **"El camino saludable"**! Incluso aprenderán una receta, comprarán lo necesario y... ¡cocinarán!



Material actualizado

**PRIMARIA** (8 - 12 años)



## Guía didáctica del docente

Acompaña al alumnado en el camino para aprender sobre la alimentación y hábitos saludables y responsables.



## Dosieres del alumnado

Diez unidades didácticas para el alumnado. ¡Siete digitalizadas, con actividades interactivas y autocorrectivas! Haz seguimiento de tus alumnos y prepárate para la era tecnológica.

¡Ahora, online!

## ¿Quieres saber más?

Entra en la web [www.escueladealimentacion.es](http://www.escueladealimentacion.es)

## ¿Cómo inscribirte en el programa?

Aquí te damos las pautas:



1

**Accede** a nuestra web [www.energiaparacrecer.escueladealimentacion.es](http://www.energiaparacrecer.escueladealimentacion.es)



2

Ve al apartado **"Regístrate"** e inscribe a las clases con las que participarás.



3

**Inicia sesión** y **descubre** los materiales del proyecto.



4

¡No olvides aprovechar los recursos **educativos interactivos!** Anima al alumnado a participar en los juegos con **Tix, Loy, Edda** y **Kun**.

Si tienes cualquier duda, **contáctanos**.  
Estaremos encantados de atenderte.

**Correo electrónico:** [contacto@escueladealimentacion.es](mailto:contacto@escueladealimentacion.es)  
**Teléfono:** **944.943.444** de lunes a viernes de 9:00 a 22:00.