

XOGO

Que historia podemos inventar?

Como se xoga?

Recorta as fichas adxuntas coas ilustracións.

Cada ilustración mostra aos personaxes do proxecto realizando unha acción que pode servir como punto de partida para inventar unha historia.

Paso 1

Selecciona algunhas **tarxetas** (as que queiras!).

Paso 2

Colócaas na **orde** que prefiras e usa estas pasaxes para compoñer a túa historia.

Paso 3

Intenta que a túa historia inclúa **mensaxes** relacionadas cos hábitos alimentarios, a hixiene, a actividade física, o descanso e o coidado do medio ambiente..

Tes tantas opcións como queiras.



Cales son os materiais?

- 20 fichas con ilustracións de diferentes situacións.



Que contido traballaremos?

Dependendo do enfoque que lle demos ás historias inventadas, traballarase contido específico.

- Hábitos saudables (alimentación, hixiene e descanso).
- Xogo simbólico (compras, cociña, coidados persoais).





FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



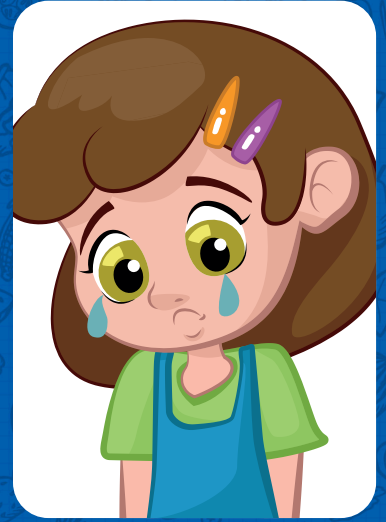
FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI