

## JUEGO

# ¿Qué historia podemos inventar?

## ¿Cómo se juega?

Recorta las fichas adjuntas con las ilustraciones.

Cada ilustración muestra a los personajes del proyecto realizando una acción que nos puede servir de punto de partida para inventarnos un relato.

### Paso 1

Selecciona algunas **tarjetas** (¡las que quieras!).

### Paso 2

Sitúalas en el **orden** que desees y utiliza estos pasajes para inventar tu historia.

### Paso 3

Intenta que tu cuento incluya **mensajes** relacionados con los hábitos de alimentación, higiene, actividad física, descanso y el cuidado del medio ambiente.

¡Tienes tantas opciones como quieras!



## ¿Cuáles son los materiales?

- 20 fichas con ilustraciones de situaciones diferentes.



## ¿Qué contenidos trabajaremos?

En función del enfoque que le demos a las historias inventadas, se trabajarán unos contenidos concretos.

- Hábitos saludables (alimentación, higiene y descanso).
- Juego simbólico (compra, cocina, cuidados personales).



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



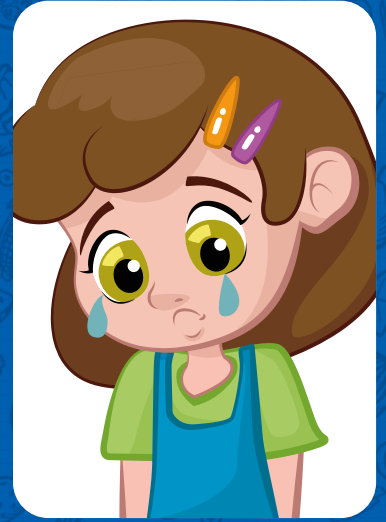
FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI



FUNDACIÓN EROSKI